



# Spelregelkaart B



## Korfbalveld

Positie korf 6.66 meter van de achterlijn (1/3 van het vak van 20\*20 m)

Korfhoogte 3,5 meter

Bal K5

## Wedstrijdverloop

1e helft  
(Veld: 30 min.  
Zaal: 25min.)

Rust  
(max 10 min.)

2e helft  
(Veld: 30 min.  
Zaal: 25min.)

## Opstelling

Jongens/  
meisjes In principe 8 spelers per team in het veld (minimaal 3 per vak), de verhouding j/m is 2 om 2, waarbij jongens als meisjes en vice versa mogen spelen mits herkenbaar dmv hesje/shirt. Spelers die als meisje spelen blijven dat gedurende de wedstrijd, net als 'jongens' jongens moeten blijven.

Wissels Alleen toegestaan door een speler vanaf de bank (dwz niet uit het andere vak) én mits gemeld aan de scheidsrechter. Het aantal wissels is onbeperkt en mag alleen plaatsvinden als het spel stil ligt.

Korfwissel Na 2 doelpunten

Uitnemen Om en om per helft (thuis-uit)

## Speciale regels wedstrijdkorfbal (hoofdklasse en 1<sup>e</sup> klasse)

J/M 4 om 4

Wissels Maximaal 8.



# B-Teams



## Hoe begeleid ik een B wedstrijd?

Een B wedstrijd kun je al als "volwassen" wedstrijd beschouwen. Spelers kennen de regels en weten alle basis principes binnen het korfbal nu. Fluit ook "volwassen", fluit voor alle regels en ook hier geldt; wanneer je niet fluit, leg dat uit.

Let op dat sommige spelers/speelsters erg handig zijn en dondersgoed weten dat dingen niet mogen. Bij herhaalde overtredingen aangeven dat je de spelers/speelsters in de gaten houdt.

Geef een strafworp aan de aanvallende partij als de verdedigende partij herhaaldelijk dezelfde overtreding begaat. Wees streng maar blijf natuurlijk vriendelijk waar nodig. Beginnende pubers zetten zich af tegen alles en iedereen, maar hebben vaak ook nog een spreekwoordelijke aai over de bol nodig.

Samenvattend:

- Fluit hard, zodat iedereen het hoort!
- Leg uit waarom je fluit
- Uitworpen gaan om en om (thuis-uit-thuis-uit)
- Blijf waar mogelijk wel zo dicht mogelijk bij het spel de (bal) lopen
- Leg uit waarom je niet fluit