



Spelregelkaart C



Korfbalveld

Positie korf 6.66 meter van de achterlijn (1/3 van het vak van 20*20 m)

Korfhoogte 3,5 meter

Bal K5

Wedstrijdverloop

1e helft (25min.)	Rust (max 10 min.)	2e helft (25 min.)
----------------------	-----------------------	-----------------------

Opstelling

Jongens/
meisjes In principe 8 spelers per team in het veld (minimaal 3 per vak), de verhouding j/m is 2 om 2, waarbij jongens als meisjes en vice versa mogen spelen mits herkenbaar dmv hesje/shirt. Spelers die als meisje spelen blijven dat gedurende de wedstrijd, net als 'jongens' jongens moeten blijven.

Wissels Alleen toegestaan door een speler vanaf de bank (dwz niet uit het andere vak) én mits gemeld aan de scheidsrechter. Het aantal wissels is onbeperkt en mag alleen plaatsvinden als het spel stil ligt.

Korfwissel Na 2 doelpunten

Uitnemen Om en om per helft (thuis-uit)

Speciale regels wedstrijdkorfbal (hoofdklasse en 1^e klasse)

J/M 4 om 4

Wissels Maximaal 8.



C-Teams



Hoe begeleid ik een C wedstrijd?

Spelers gaan nu al meer in vaste patronen spelen dit betekent dat je ook vaste patronen kunt lopen bij het fluiten. Een handig hulpmiddel is om "Achtjes" te lopen over het veld. Als een aanval wordt opgezet kies je bij voorkeur positie in het achterveld. Loop links en rechts om het spel te kunnen zien. Kijk niet om een hoekje! (vanachter spelers vandaan)

Je blijft duidelijk uitleggen waarom je fluit, maar hou het wat beknopter. Als je een speler ziet die jou niet begrijpt kun je beslissen de regel waarvoor je fluit wat uitgebreider uit te leggen.

Fluit niet voor alle overtredingen die je waarneemt als het spel door kan gaan, maar vertel wel altijd dat je een overtreding hebt gezien en waarom je NIET fluit.

Je blijft wedstrijdbegeleider, dus blijf opletten of alle kinderen snappen wat er in een wedstrijd gebeurt. Af en toe het spel onderbreken om dingen uit te leggen is belangrijk, maar zorg ervoor dat het spel blijft lopen en maak geen theorieles van de wedstrijd.

Samenvattend:

- Fluit hard, zodat iedereen het hoort!
- Leg uit waarom je fluit
- Uitwerpen gaan om en om (thuis-uit-thuis-uit)
- Blijf waar mogelijk wel zo dicht mogelijk bij het spel (de bal) lopen
- Leg uit waarom je niet fluit